



WRONG GUY

Chorégraphes : Bruno Morel (FR) - JUILLET 2025

Description : Intermédiaire 2 murs , 32 Comptes

Musique : Wrong Guy - Tempest Anderson

Intro : 32 comptes

KICK BALL STEP ,SHUFFLE FWD,ROCK MAMBO FWD,COASTER STEP

- 1&2 Kick PD devant, PD près du PG,PG devant
- 3&4 Pas chassé avant D. DGD
- 5&6 Rock PG devant, retour PG derrière
- 7&8 PD derrière, PG près du PD, PD devant

STEP ½ TURN, SHUFFLE FWD, SCISSOR STEP,SCISSOR STEP

- 1-2 PG devant, pivot 1/2t vers la D 06h00
- 3&4 Pas chassé avant G. GDG
- 5&6 PD à D,PG près du PD,PD croisé devant PG
- 7&8 PG à G,PD près du PG,PG croisé devant PD

TAG 1 ICI MURS 2 ET 4 ET 6 (CONTINUER LA DANSE)

BREAK MUR 5

STEP ½ TURN STEP,STEP 1/2 TURN,STEP,STEP LOCK STEP,STEP LOCK STEP

- 1&2 PD devant,1/2t vers la G,PD devant 12h00
- 3&4 PG devant,1/2t vers la D,PG devant 06h00
- 5&6 PD devant en diagonale avant D,PG croisé derrière PD,PD devant
- 7&8 PG devant en diagonale avant G,PD croisé derrière PG,PG devant

CROSS ROCK , ROLLING WINE,CROSS ROCK, ROLLING WINE

- 1&2 Rock PD croisé devant PG,PD devant en ¼ t vers la D 09h00
- 3-4 1/2t vers la D,PG derrière (03h00),1/4t vers la D,PD à D 06h00
- 5&6 Rock PG croisé devant PD,1/4t vers la G,PG devant 03h00
- 7-8 1/2t vers la G,PD derrière (09h00),1/4t vers la G,PG à G 06h00

.../...

TAG 1

SUR LES MURS 2 ET 4 ET 6 APRÈS 16 COMPTES FACE À 12H ET REPRENDRE LA DANSE OU VOUS VOUS ÊTES ARRÊTÉ

KICK BALL,POINT,KICK BALL POINT

1&2 Kick PD devant, ramener PD, pointe du PG à G

3&4 Kick PG devant, ramener PG, pointe du PD à D

BREAK

AU MUR 5 FAIRE 16 COMPTES

ET SNAP DES 2 MAINS SUR 4 COMPTES ET REPRENDRE LA DANSE AU DÉBUT, FACE À 6H

FINAL : MUR 8

KICK BALL STEP, SHUFFLE FWD, ROCK MAMBO FWD, COASTER STEP

1&2 Kick PD devant, PD près du PG, PG devant

3&4 Pas chassé avant D. DGD

5&6 Rock PG devant, retour PG derrière

7&8 PD derrière, PG près du PD, PD devant

STEP ½ TURN, STEP, SHUFFLE FWD, SCISSOR STEP, SCISSOR STEP

1-2 PG devant, pivot 1/2t vers la D

3&4 Pas chassé avant G. GDG

5&6 PD à D, PG près du PD, PD croisé devant PG

7&8 PG à G, PD près du PG, PG croisé devant PD

KICK BALL,POINT,KICK BALL POINT

1&2 Kick PD devant, ramener PD, pointe du PG à G

3&4 Kick PG devant, ramener PG, pointe du PD à D

5 Stomp PD devant